



T3S Kabelloser Simulator- Anschluß für PC

Beschreibung:

Das kabellose T3S-Lehrer-Schüler-System ermöglicht neben dem Lehrer/Schülerbetrieb eines ferngesteuerten Modells ohne störendes oder einschränkendes Verbindungskabel auch den Anschluß des T3S-Systems an jeden PC über das Kabel eines Flugsimulators.

Damit kann praktisch jeder Sender, auch solche ohne Schüler-oder Lehrer-Anschluß, zum Betrieb eines Flugsimulators am PC ohne störendes Kabel benutzt werden. Die Verbindung zum Simulator-PC-Kabel übernimmt der T3S-Simulator-Adapter.

Das T3S-System arbeitet in hochmoderner PLL-Synthesizer-Technik und ermöglicht deshalb zusätzlich den Betrieb als Frequenzband-Scanner in 35- oder 40/41-MHz. Dazu wird der PC-Scanner, Best.Nr. 554050 benötigt.

Es wird für jedes Frequenzband jeweils ein T3S-System benötigt. Weitere, zukünftige Funktionen sind bereits eingebaut.

Simulator-Betrieb

Der Sender benötigt kein L/S System und keine L/S Buchse, es wird ein Empfängerakku mit 4-5 Zellen benötigt. Betriebszeit mit 500mAh Akku ca. 15 Stunden.

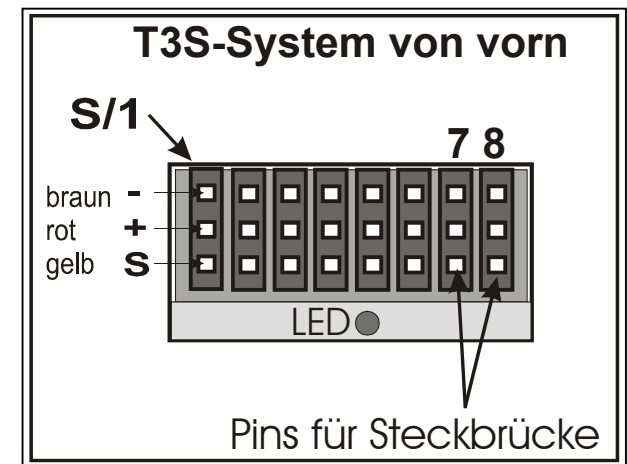
Inbetriebnahme.

Zuerst muß in das T3S-System der Frequenz-Kanal des **Senders** eingelernt (eingescannt) und abgespeichert werden.

Scan-Modus, einlernen des Sender-Kanals

Das Scan-Programm des T3S-Systems erkennt im Kanal-Scan-Modus den stärksten Sender. Deshalb während des Einlernens des Sender-Kanals Abstand zum nächstgelegenen, eingeschalteten Sender (von eventuellen Kollegen) halten. Nach dem Scan-Vorgang ist der erkannte Kanal abgespeichert und bleibt solange als Empfangs-Kanal im T3S-System erhalten, bis ein neuer Scan-Vorgang gestartet wird.

- 1.) Zum Start des Scan-Vorgangs müssen die Signal-Pins von Steckbuchse 7+8 mit dem Jumper (Steckbrücke) verbunden werden.
- 2.) Sender (mit Antenne) in der Nähe des Empfängers plazieren und einschalten mit dem gewünschten Betriebskanal.
- 3.) T3S-System einschalten, dazu Empfänger-Akku anschließen, Polung beachten, der Scan-Vorgang beginnt, Anzeige durch schnelles Blinken der LED.
- 4.) Nach Erkennen des Sende-Kanals des Schüler-Senders leuchtet die LED dauernd. Dann Jumper abziehen.
- 5.) Im Betrieb (nach abziehen des Jumpers) blinkt die LED 1x je Sekunde.
- 6.) Blinkt die LED 2x/sec, ist der abgespeicherte Kanal nicht gefunden oder der Sender nicht eingeschaltet oder sendet in PCM. Scan-Vorgang wiederholen.



Ist der Kanal des Senders eingelernt, wird der T3S-Simulator-Adapter mit dem Servostecker in die Buchse S1 am T3S-System eingesteckt, Polung beachten. Das andere Ende des Adapters mit der Simulator-Buchse wird an den Simulator-Stecker des Simulators angeschlossen (Kabel kommt vom PC).

Die Stromversorgung des T3S-Systems übernimmt ein normaler, kleiner Empfänger-Akku, der an eine beliebige, freie Buchse des T3S-Systems angeschlossen wird und damit das T3S-System einschaltet.

Ist alles verbunden, kann das T3S-System durch Anschluß des Empfängerakkus eingeschaltet werden, der Betrieb des Simulators kann erfolgen wie in dessen Anleitung beschrieben.